

TIPO DE CONTRATO: SERVICIOS	EXPEDIENTE: 2019078-DFO
DEPARTAMENTO: FORMACIÓN	
PRODUCTO O SERVICIO: Servicios de formación. Impartición de los siguientes cursos: 1) Curso COMPETENCIAS DIGITALES NIVEL AVANZADO, correspondiente a la parte Troncal del Programa PICE. 40 horas de duración. 2) Curso PROGRAMADOR JAVA, correspondiente a la parte específica del Programa PICE. 120 horas de duración.	
PRESUPUESTO: OCHO MIL EUROS (8.000 €)	
TIPO DE PROCEDIMIENTO: Procedimiento abierto simplificado sumario (artículo 159.6 de la Ley 9/2017, de 8 de noviembre, de Contratos del Sector Público)	
ÓRGANO DE CONTRATACIÓN: SECRETARÍA GENERAL	

DURACIÓN: Un total de 160 horas, distribuidas de la siguiente forma:

- 1) Curso COMPETENCIAS DIGITALES NIVEL AVANZADO. 40 horas de duración.
- 2) Curso PROGRAMADOR JAVA. 120 horas de duración.

FECHAS DE IMPARTICIÓN: Los cursos se celebrarán entre los días 7 de octubre y 20 de noviembre de 2019, en calendario a determinar que será comunicado al adjudicatario con una antelación mínima de cinco días a la fecha de inicio.

HORARIO: Lunes a viernes, de 9:00 a 14:00 horas.

LUGAR DE IMPARTICIÓN: Centro de Formación Empresarial (Cámara Oficial de Comercio, Industria, Servicios y Navegación de Murcia). CL Frutos Baeza nº 3, Murcia.

NÚMERO DE ALUMNOS: Entre 9 y 18 alumnos. Si no se alcanza un mínimo de 9 alumnos matriculados con tiempo suficiente para que se pueda impartir el curso dentro del rango de fechas y en el horario establecidos en el presente Pliego, la actividad formativa no se llevará a cabo, y tanto el contrato como la adjudicación del mismo quedarán sin efecto, sin que la adjudicataria tenga derecho a percibir indemnización ni reparación alguna por este concepto.

PERFIL DE LOS ALUMNOS: Inscritos en el Sistema Nacional de Garantía Juvenil.

COMPROMISO DE CONTRATACIÓN: La entidad adjudicataria adquiere el compro-

miso de contratar al menos la mitad de los alumnos que finalicen la acción formativa con la calificación de APTO. Para el cumplimiento de esta obligación, la adjudicataria podrá contratar directamente a los alumnos o gestionar su contratación por parte de una tercera entidad. La adjudicataria dispone de un plazo de tres meses desde la finalización de la acción formativa para contratar o gestionar la contratación del porcentaje de alumnos comprometido. La contratación se acogerá a cualquiera de las modalidades de contratación laboral previstas en la legislación vigente, incluidos los contratos en prácticas y los contratos de formación y aprendizaje.

REQUISITOS DE LOS DOCENTES: El adjudicatario deberá proporcionar formador o formadores con la cualificación suficiente para impartir las materias que constituyen el contenido del curso. A tal efecto, se exige que el formador o los formadores reúnan los siguientes requisitos:

1. Titulación universitaria en Informática, Ingeniería o titulación análoga.
2. Experiencia docente mínima de 5 años en impartición de cursos de programación avanzada.
3. Experiencia acreditable en programación JAVA.

MATERIALES DIDÁCTICOS: La entidad adjudicataria deberá aportar el equipamiento, material fungible y material didáctico necesarios para la correcta impartición de la formación contratada. Todo el equipamiento y dotaciones que aporte el adjudicatario deberán estar actualizados y tener un alto grado de implantación en el mercado.

CONTENIDOS:

Programa del curso **COMPETENCIAS DIGITALES NIVEL AVANZADO:**

UD 1. Herramientas de colaboración en la Nube

- Trabajo en la nube
- Aplicaciones Google Drive
- Google Drive. Documentos
- Google Drive. Hojas de Cálculo
- Google Drive. Presentaciones

UD 2. Tratamiento de hoja de cálculo

- Impresión
- Inserción de otros elementos dentro de una hoja de cálculo
- Utilización de las herramientas de revisión
- Importación desde otras aplicaciones del paquete ofimático
- Plantillas



- Macros
- Filtros

UD 3. Presentaciones de contenidos

- Acciones con diapositivas
- Documentación de la presentación
- Impresión de diapositivas en diferentes soportes
- Presentación de diapositivas teniendo en cuenta lugar e infraestructura

UD 4. Tratamiento de bases de datos

- Entorno de trabajo
- Crear base de datos. Registros y campos
- Trabajar con tablas
- Relación entre tablas
- Consultas básicas
- Diseño y personalización de formularios
- Diseño y personalización de informes
- Introducción a la parte específica correspondiente.

Programa del curso PROGRAMADOR JAVA:

Módulo 1: El lenguaje Java, POO

- Introducción al lenguaje Java
- Introducción a la Orientación a Objetos
- Clases y Objetos (principios ocultación de la información, semántica de referencia, static, sobrecarga, constructores, modelo de ejecución de la JVM, etc.)
- Herencia (visibilidad, ligadura dinámica y polimorfismo, abstracción, interfaces)
- Genericidad
- Colecciones en Java (arrays, listas, conjuntos y mapas)
- Manejo de Excepciones en Java: Excepciones runtime y excepciones comprobadas.

Módulo 2: Desarrollo Web Básico

- HTML
- CSS
- JavaScript



Módulo 3: Base de Datos

- SQL
- PL/SQL

Modulo 4: Desarrollo Web en Java

- Patrón DAO y MVC (Model-View-Controller)
- Introducción a la tecnología Servlet (ciclo de vida, modelo petición/respuesta, manejo sesiones y cookies, colaboración entre servlets)
- JSP (arquitectura y componentes básicos, lenguaje de expresiones EL, etiquetas custom).

APROBACIÓN

Secretaría General